

# Oefenopgaven examen Agile Foundation Onderwijs

gereviseerd

Steeds is slechts 1 antwoord goed!

1. Wat houdt de Release Planning in?
  - A. Het Team levert het eindproduct op
  - B. Het Team plant het werk van alle Sprints
  - C. De Product Owner licht het doel en de eindoplevering toe
  - D. De Product Owner geeft elk Team een passende Def of Fun
  
2. Wat klopt voor de Ceremonie Teamvorming?
  - A. De Super Scrum Master wijst de Scrum Masters van de Teams aan
  - B. De klas nomineert de Scrum Masters voor de teams
  - C. De Super Scrum Master zet in elk Team een Scrum Master die inhoudelijk sterk is
  - D. De Super Scrum Master nomineert Scrum Masters, zodat de klas kan kiezen
  
3. In welke rol zorgt de docent ervoor dat Scrum goed verloopt?
  - A. Scrum Master
  - B. Super Scrum Master
  - C. Product Owner
  - D. Coach
  
4. Wat doet het Team tijdens de Review?
  - A. Het Team kijkt met de Def of Fun terug op het proces
  - B. Het Team kijkt met de Def of Done terug op het proces
  - C. Het Team verwerkt de feedback op het product in verbeterpunten
  - D. Het Team levert het (Sprint)product op aan de Product Owner
  
5. Wat doet het Team tijdens de Retro?
  - A. Het Team kijkt met de Def of Done terug op het proces
  - B. Het Team kijkt met de Def of Fun terug op het proces
  - C. Het Team verwerkt de feedback op het product in verbeterpunten
  - D. Het Team geeft feedback op het product van andere Teams
  
6. Wat klopt over de Burn Down Chart?
  - A. Dit is voor de meeste jongeren een veel te moeilijk instrument
  - B. Dit is een goed instrument voor de docent om de Teams te controleren
  - C. Dit is een goed instrument voor het Team om de voortgang bij te houden
  - D. Dit is een goed instrument voor de Scrum Master om de voortgang bij te houden
  
7. Wat klopt over Punten Pokeren?
  - A. Eén punt is altijd gelijk aan vijf minuten
  - B. Het Team bepaalt zelf het ijkpunt (een taak die twee punten krijgt)
  - C. De Product Owner geeft aan welke taak twee punten waard is
  - D. Het Team pokert alle taken van het hele project in één sessie

8. Wat is de juiste volgorde van Ceremonies tijdens een Sprint?

- A. Sprint Release, Sprintplanning, Stand Up, Review, Retro
- B. Sprint Release, Sprintplanning, Stand Up, Retro, Review
- C. Sprintplanning, Stand Up, Retro, Sprint Release, Review
- D. Sprintplanning, Stand Up, Sprint Release, Review, Retro**

9. Wat is het belangrijkste verschil tussen een GESLOTEN en een OPEN project?

- A. In een open project bepalen de Teams alles zelf en kijkt de Product Owner toe
- B. In een gesloten project hebben de Teams geen enkele autonomie
- C. In een open project is er geen enkele relatie met het curriculum
- D. In een gesloten project liggen de doelen en vakinhoud vast in het curriculum**

10. Wat doet het Team tijdens de Stand Up?

- A. Het Team bespreekt uitgebreid de problemen van alle Teamleden
- B. Het Team werkt de Burn Down Chart bij**
- C. Het Team bespreekt de kwaliteit van het werk dat tot nu toe gedaan is
- D. Het Team bespreekt de kwaliteit van het samenwerken in het team

De juiste antwoorden op deze vragen vind je op [certifytoinspire.com](https://certifytoinspire.com), vlak onder dit proefexamen.