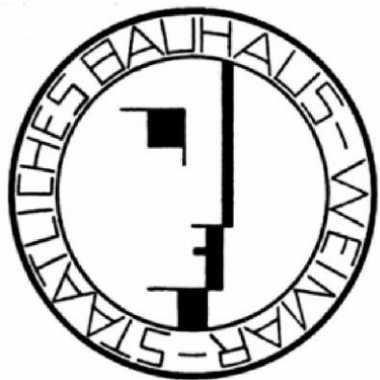


Just Enough Architecture

Working architecture over comprehensive software



Werkgroep Agile Architcting

Frank Langeveld

Louis Stevens

Herman van den Berg



Agenda...trekken!

AA event 17 november Agile Architecting

- Samen met “Agile Overheid”
- Gesponsort door NAF en AC
- Later meer info via mail en web en twitter

Ook kleinere bijeenkomsten: via contact AA (geef je kaartje)

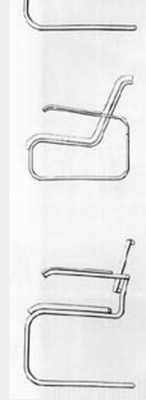
- Generale Event 29 september
- INT 4 donderdag 27 oktober
- AA Live Event donderdag 17 november

academic.chrisnider.com/bauhaus/pages/philosophy.html

Manifesto

Gropius formulated a manifesto for the Bauhaus which started "The final goal of all artistic activity is architecture." The Bauhaus principles are best summarized by Alfred Barr, the Director of the Museum of Modern Art 1938, in his preface to the book *Bauhaus* (edited by Gropius and Bayer):

- most student should face the fact that their future should be involved primarily with industry and mass production rather than with individual craftsmanship
- teachers in schools of design should be men who are in advance of their profession rather than safely and academically in the rearguard
- the schools of design should, as the Bauhaus did, bring together the various arts of painting, architecture, theatre, photography, weaving, typography, etc., into a modern synthesis which disregards conventional distinctions between the "fine" and "applied" arts
- it is harder to design a first rate chair than to paint a second rate painting-and much more useful
- a school of design should have on its faculty the purely creative and disinterested artist such as the easel painter as a spiritual

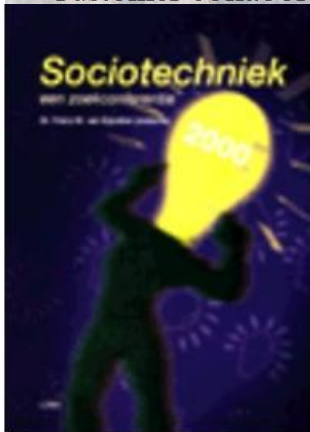


Marcel Breuer:
designs for tubular
chairs.
c.1928

Manifesto

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it. Through this work we have come to value:

- Individuals and interactions over processes and tools
- Working software over comprehensive documentation
- Customer collaboration over contract negotiation
- Responding to change over following a plan
- Working together with the customer
- Value in the items on the right over value in the items on the left more.



Just Enough Architecture =

Agile Business Change enabler



Workshop JEA

Doel

→ 45 ' timebox

→ gespreks
voorstellen voor de
open space.

Aanpak

→ AA Baseline –
25' -FL

→ Plenair: Wat
willen we
toetsen in de
open space?



Baseline



Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it.
Through this work we have come to value:

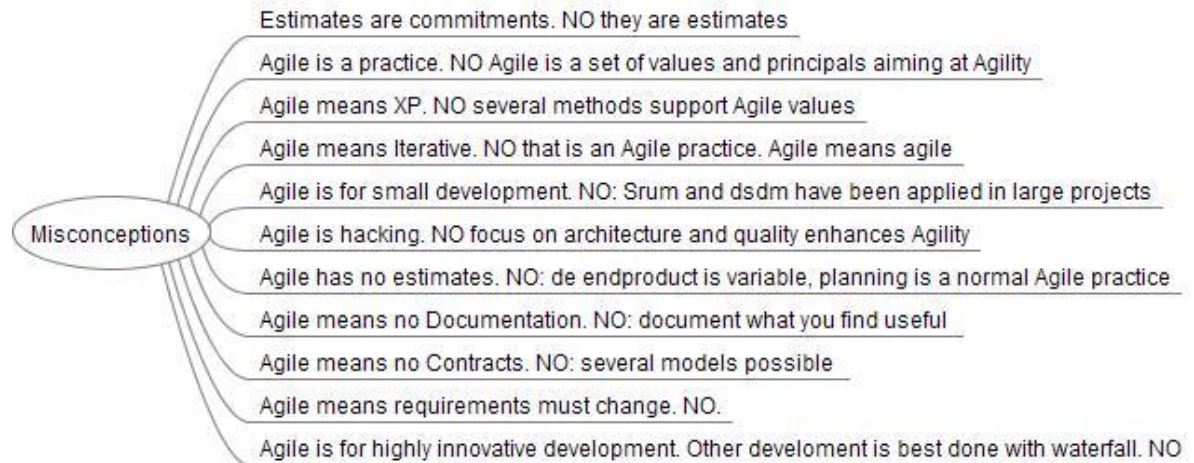
Individuals and interactions over processes and tools
Working software over comprehensive documentation
Customer collaboration over contract negotiation
Responding to change over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Agile is een kwaliteit



....van mensen en organisaties die hen in staat stelt om effectief met veranderingen om te gaan.



Architectuur is een veranderingsinstrument



Zorgt voor:

- Bedrijfsinrichting in balans met bedrijfsdoel (alignment)
- Wendbaarheid (agility)

Door richting te geven over:

- Vast en flexibel
- Kwaliteit
- Structuur en Samenhang

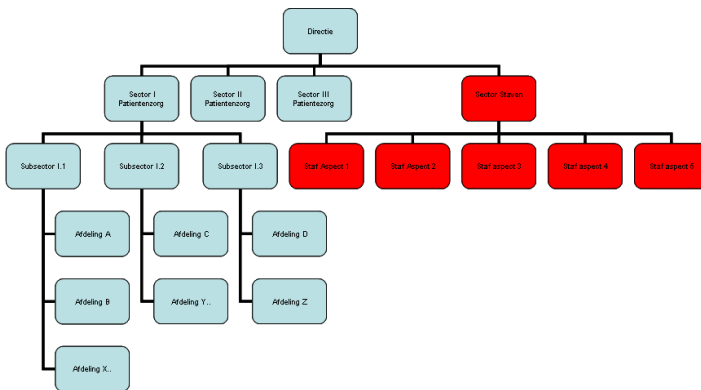
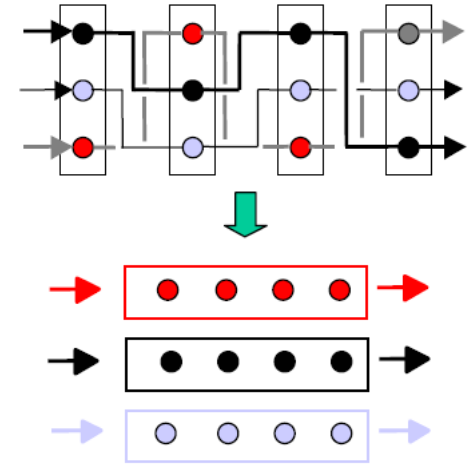
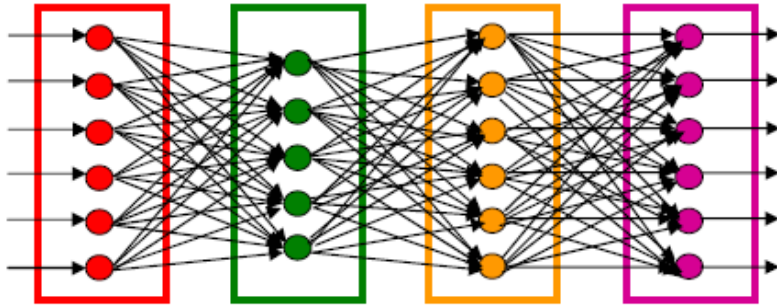


Wat gaat er fout in Klassiek A?

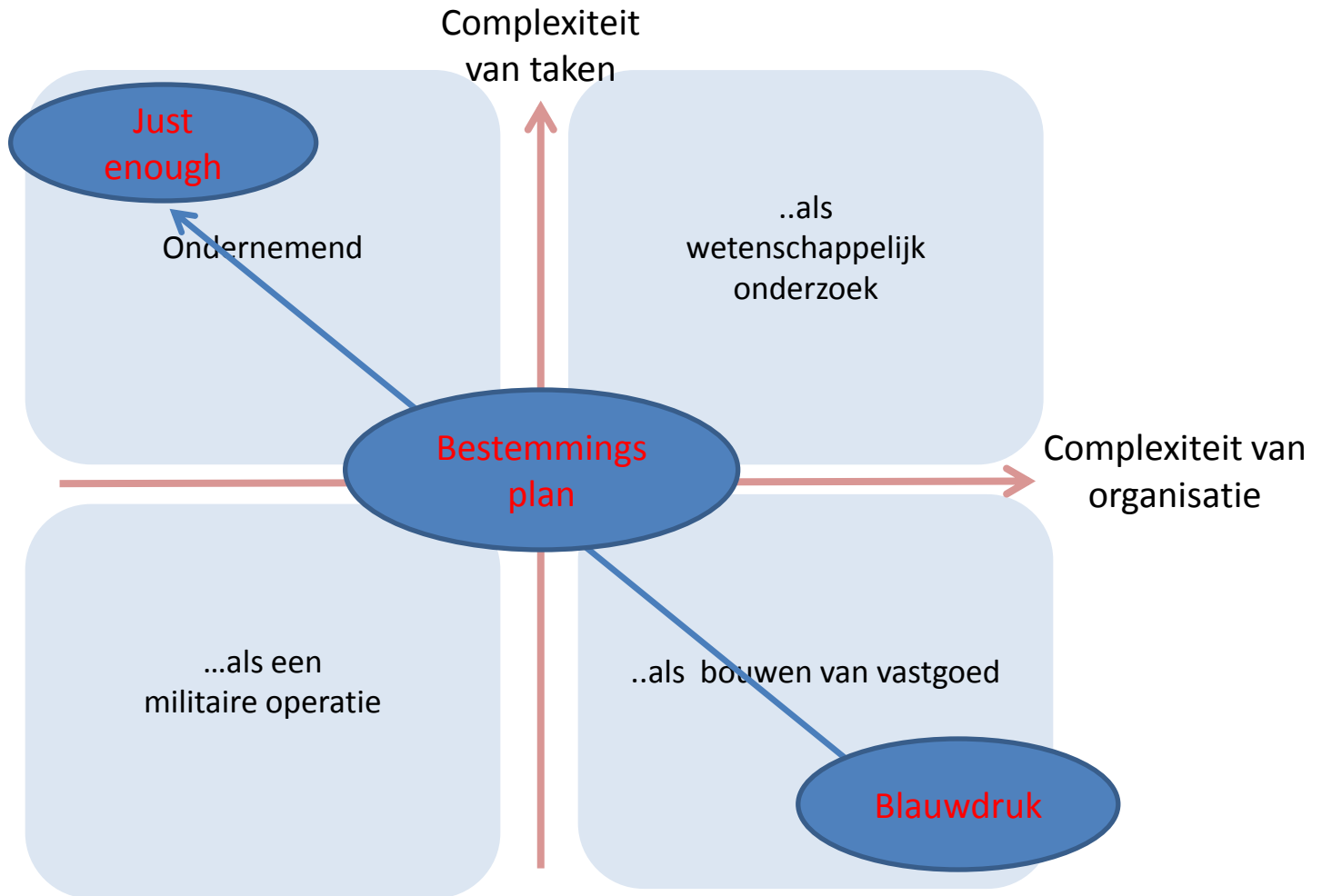
	Why	How	What	Who	Where	When
Contextual	Goal List	Process List	Material List	Organizational Unit & Role List	Geographical Locations List	Event List
Conceptual	Goal Relationship	Process Model	Entity Relationship Model	Organizational Unit & Role Profile	Locations Model	Event Model
Logical	Rules Diagram	Process Diagram	Data Model Diagram	Role Relationship Diagram	Locations Diagram	Event Diagram
Physical	Rules Specification	Process Function Specification	Data Entity Specification	Role Specification	Location Specification	Event Specification
Detailed	Rules Details	Process Details	Data Details	Role Details	Location details	Event Details

- A valt uiteen in specialisaties
- A is te veel en duurt te lang
- A producten zijn niet bruikbaar voor beslissers en gebruikers

Moderne Sociotechniek: ombuigen van traditionele structuren



JEA is complex taakgebied...en dat is precies goed



Just enough ...voor wie en wat?

- Wat is de functie van het product?
 - Voor besluitvorming
 - Voor change projecten
- Hoe komt dat tot stand?
 - Kennis in mensen en organisaties bij elkaar brengen
 - Maken en Organiseren tegelijkertijd



Kenmerken JEA



Product

- Maatwerk op de probleemsituatie
- Functioneel voor de gebruikssituatie
- 1 geheel, Compromisloos
- Sober en basic
- Ontvangen en Begrepen
- Implementeer als een Leerproces

Proces

- Teamwerk, multidisciplinair
- Problemsolving, geen scoping
- Iteratief, working reviews
- Middle out
- Interventies in status quo

Voorzet thema's

- JEA Producten definiëren: altijd value 4 business leveren maar hoe doe je dat?
- JEA en outsourcing: hoe doe je dat?
- Multidisciplinair: JEA is niet van en voor de architect, maar hoe krijg ik de business aan tafel?
- Compromissen sluiten: wat zijn de verschillen tussen Architectuur en Ontwerp?
- JEA Voorbeelden uit de praktijk delen (pich per VB)
- Hoe verander ik mijn opdracht?

Lean	Agile
Thinking and Doing (Inspect-plan-do)	Doing ((Do-inspect-adapt)
Feed-forward and feedback	Feedback
High throughput	Low latency
Planning and responding	Reacting
Action is about Process and People	Action is about Results and People
Complicated systems	Complex systems
Embrace standards	Inspect and Adapt
Bring decisions forward	Defer decisions to the last responsible moment
Long term	Short term

- Agile Architecting-> Hoe?
- Define value products (to put to some direct usage), not architecture products
- Implement products as “learning” not as a document
- Create necessity to cooperate and to interact
- Work in feature teams
- Control bij failing and learning

AA Pitch

Probleem:

- architectuur faalt vaak. Het duurt te lang, en het resultaat is vaak niet bruikbaar voor besluitvorming en/of projecten.maar projecten zonder architectuur falen ook vaak, ze maken de verkeerde producten, maken producten die niet goed integreren (business, technisch), kunnen geen producten maken.

Vraagstelling

- Hoe pak je de architectuur verantwoordelijkheid aan met een agile mindset?
 - Hoe ga je “just enough” integer om met de complexiteit van een vraagstuk.
 - Hoe kun je dan langere termijn kaders ontwikkelen , met voldoende diepgang en kwaliteit en draagvlak?
 - Hoe organiseer je dat werkproces, rekening houdend met

Working vision

Agile Architecting == optimalisatie,
compromisloos, minimaal vereist

Integrale optimalisatie,
duurzame verbeteringen
Continue verbetering
Systems thinking (see root causes)
Strategic fit/Alignment (EA)

inspiratie

- Sociotechniek
- Beyond budgetting
- Moderne Productontwikkeling
- Lean
- Business agility (as a sentient being)
- Mensen als...Demming